

3^o CONGRESSO TÉCNICO CIENTÍFICO ANDEBOL

Múltiplos Caminhos - Melhor Andebol



18e19 JUNHO 2011
AUDITÓRIO AGOSTINHO DA SILVA
UNIVERSIDADE LUSÓFONA

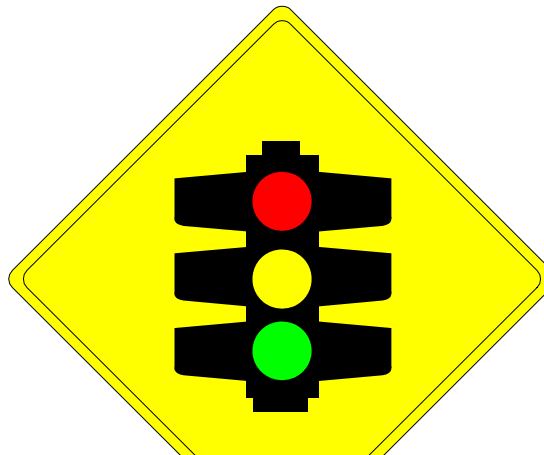
**"Una propuesta
para la valoración
del juego del pivote
en la alta
competición"**

Dr. Gabriel Daza Sobrino
Universitat de Barcelona - INEFC

ESTRUTURA DE LA PRESENTACIÓN

1. Las consecuencias de las habilidades del pivote
2. Instrumentos para la recogida de datos
3. La actividad del pivote
4. Indicadores para la valoración del juego del pivote

1. LA CONSECUENCIA DE LA ACTIVIDAD DEL PIVOTE



POSITIVO (+): cumple con el objetivo pretendido, es provechosa para el equipo.

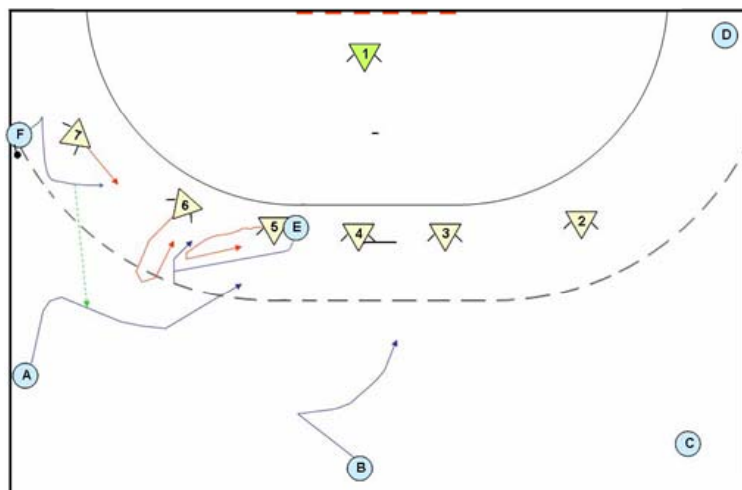
NEUTRO (=): no alcanza el objetivo previsto pero dispone de la posibilidad de intentarlo inmediatamente en una nueva tentativa sin que el equipo haya perdido opciones en la consecución del objetivo.

NEGATIVO (-): no consigue el objetivo pretendido, comporta la pérdida de la posesión de la pelota o quedarse en una situación muy desfavorable.

2.1. ENTREVISTA A ENTRENADORES EXPERTOS

¿Cómo denomina usted ésta acción de juego en su equipo?.....

DISEÑO DEL CUESTIONARIO A ENTRENADORES EXPERTOS



RESULTADO OBSERVADO		CONSECUENCIA		
		+	=	-
B.1.1.	"E" pierde de la posesión de la pelota (falta ataque,...)			
B.1.2.	"E" no libera del marcaje de "6" a su compañero "A"			
B.1.3.	"E" libera del marcaje de "6" a su compañero "A"			
B.1.4.	"E" recibe golpe franco			
B.1.5.	"E" provoca una sanción disciplinaria (a favor)			
B.1.6.	"E" es sancionado disciplinariamente (en contra)			
B.1.7.	"E" recepciona el balón en clara situación de gol			
B.1.8.	"E" consigue el error o retraso en el cambio de oponente			

ANÁLISIS DEL CONTENIDO DE LAS ENTREVISTAS

VALIDACIÓN HABILIDADES

GANAR
POSICIÓN

BLOQUEAR

CONTENER
(PANTALLA)

FINTAR
(1X1)

LANZAR

PASAR

DESMARCARSE

PENETRAR

DISTRAER D.
(CORTINA)

NO PARTICIPAR
(ABIERTO)

MUESTRA DE PIVOTES

1. Rolando Uríos (CRL)

2. Rubén Garabaya (VLL)

3. Ratko Nikolic (POR)



2.2. INSTRUMENTO OBSERVACIONAL

PIVOTE COMPETENTE				
DIMENSIONES	CONDICIONES DEL ENTORNO		CONDUCTUAL	EVALUATIVA
SUB-DIMENSIONES	CONTEXTO COMPETICIONAL	FASE ATAQUE	ACTIVIDAD PIVOTE	FINALIZACIÓN EQUIPO

2. INSTRUMENTOS PARA ANALIZAR

OBSERVAÇÃO HABILIDADES DEL PIVOTE

EQUIPO A
EQUIPO B
TEMPORADA:
FECHA:
COMPETICION:
EQUIPO OBS.:

PARTE:



RELACIÓN NUMERICA



Limpiar
Rel. Num.

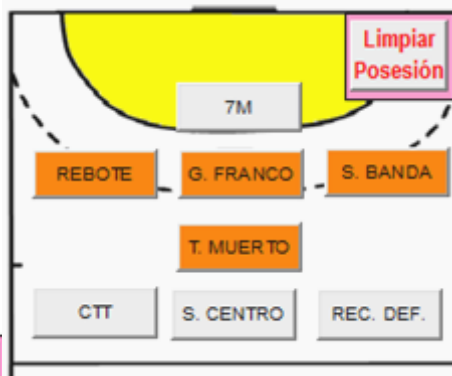
Minutos	Segundos

GOLES

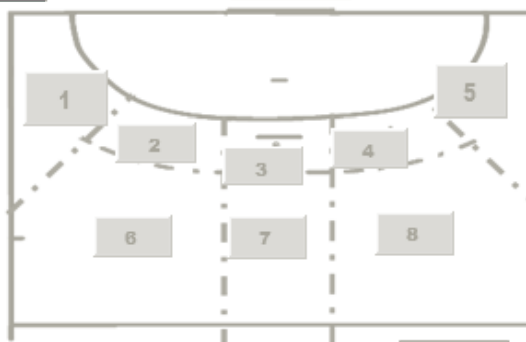
FAVOR	CONTRA

PIVOTE

INICIO POSESION



ZONA ACCIÓN



DEFENSA

DEFENSOR
PUESTO ESP

Limpiar
Zona

SECUENCIA HABILIDADES

SUBDIMENSIÓN
CRITERIO
FINAL SECUENCIA
Faltan datos
Minutos Segundos JUG
GOL PARADA
ERROR P/R GF_ATAQUE
7M G FRANCO
AMONEST EXCLUSION
FINAL ATAQUE

AVISO PASIVO

VALOR HAB.

Limpiar
Acciones

CONTEXTO
COMPETICIONAL

FASE
ATAQUE

COMPETICIÓN

PARTE

TEMPORADA

MARCADOR

JORNADA

POSESIÓN

EQUIPO

RELACIÓN
NUMÉRICA

SISTEMA
DEFENSIVO

SISTEMA
OFENSIVO

TIEMPO INICIAL

Secuencia 1
Registros 1



8º CONGRESSO
TÉCNICO CIENTÍFICO

ANDEBOL

Múltiplos Caminhos - Melhor Andebol

2. INSTRUMENTOS PARA ANALIZAR

EQUIPO A

EQUIPO B

TEMPORADA:

FECHA:

COMPETICION:

EQUIPO OBS.:

PARTE:

RELACIÓN NUMERICA

+

-

Limpiar Rel. Num.

Minutos

Segundos

GOLES

FAVOR

CONTRA

PIVOTE

INICIO POSESION

7M

REBOTE

G. FRANCO

S. BANDA

T. MUERTO

CTT

S. CENTRO

REC. DEF.

Limpiar Posesión

ZONA ACCIÓN

1

2

3

4

5

6

7

8

DEFENSA

DEFENSOR

PUESTO ESP

Limpiar Zona

AVISO PASIVO

SECUENCIA HABILIDADES

AUTOBLOQUEO

BLOQUEO

DESMARQUE

FINTA

LANZAMIENTO

FIJACIÓN

PASE

CORTINA

PANTALLA

NO PARTICIPA

VALOR HAB.

+

=

-

Limpiar Acciones

FINAL SECUENCIA

Faltan datos

Subdimensión

Criterio

SUBDIMENSIÓN	ACTIVIDAD
GOL	HABILIDAD EJECUTADA
PARADA	CONSECUENCIA HABILIDAD
ESPACIO INTERVENCIÓN	ESPACIO INTERVENCIÓN
PUESTO ESPECÍFICO	PUESTO ESPECÍFICO
OPONENTE RESPONSABLE	OPONENTE RESPONSABLE
AVISO PASIVO	AVISO PASIVO

8º CONGRESSO TÉCNICO CIENTÍFICO ANDEBOL
Múltiplos Caminhos - Melhor Andebol

8º CONGRESSO TÉCNICO CIENTÍFICO ANDEBOL

Múltiplos Caminhos - Melhor Andebol

OBSERVAÇÃO DEL JUEGO DEL PIVOTE

EQUIPO A: Ciudad Real
EQUIPO B: Barcelona
TEMPORADA: 2006-07
FECHA: 03/02/2010
COMPETICIÓN: LIGA ASOBAL
EQ. OBSERVAR: Ciudad Real

PARTE: 2

3:3 (1P)

6:0

RELACIÓN NUMÉRICA

+ -

Limpiar Rel. Num.

Minutos Segundos
41 54

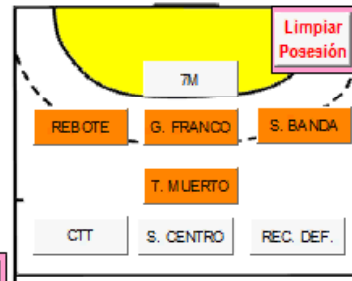
GOLES

FAVOR CONTRA
21 23

PIVOTE

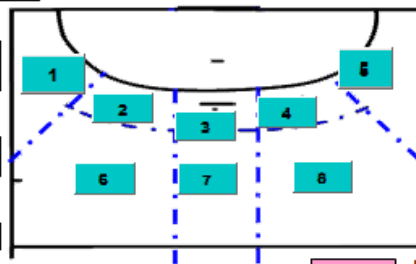
URIOS

INICIO POSESIÓN



Limpiar Posesión

ZONA INICIAL



DEFENSA DEFENSOR
PUESTO ESP

Limpiar Zona

SECUENCIA DE ACCIONES

AUTOBLOQUEO FINTA PASE
BLOQUEO LANZAMIENTO CORTINA
DESMARQUE FUCCIÓN PANTALLA
NO PARTICIPA

AVISO PASIVO

CONSECUENCIA

+ = -

Limpiar Acciones

FINAL SECUENCIA

Faltan datos

Minutos	Segundos	JUG. FIN ACCIÓN	ZONA
		GOL	PARADA
		ERROR P/R	GF_ATAQUE
		FUERA	BLOCAJE
		INTERCEPT	PASIVO
		7M	G FRANCO
		T MUERTO	
		AMONEST	EXCLUSION
		DESCALIF	EXPULSION

FINAL ATAQUE

Faltan datos

Nº ATAC 44
Secuencia 1
Registros 59

Ti Partido	Fecha	Competición	Parte	N_Ataq	N_SecAccio	TempIni	TempFin	EquipObserv	SistDef	SistOfen	RelaNum	IniciPose	GolesFavor	GolesContra	ZonaAccPivote	Pivote	Defens
2 Ciudad Real	03/02/10	LIGA ASOBAL	2	44	1	00:41:54		Ciudad Real	6:0	3:3 (1P)	IGUALDAD		21	23		URIOS	

Ti Partido	Fecha	Competición	Parte	N_Ataq	N_SecAccio	N_Accio	Accio	ValorAccio	TempIni	TempFin	EquipObserv	SistDef	SistOfen	RelaNum	IniciPose	Pivote	GolsFa
2 Ciudad Real	03/02/10	LIGA ASOBAL	2	43	1	1			41:54		Ciudad Real	6:0	3:3 (1P)	IGUALDAD		URIOS	21
2 Ciudad Real	03/02/10	LIGA ASOBAL	2	43	1	2			41:54		Ciudad Real	6:0	3:3 (1P)	IGUALDAD		URIOS	21
2 Ciudad Real	03/02/10	LIGA ASOBAL	2	43	1	3			41:54		Ciudad Real	6:0	3:3 (1P)	IGUALDAD		URIOS	21

2.2.1. CALIDAD EN LA RECOPIACIÓN DE DATOS

TEST INTEROBSERVADOR E INTRA OBSERVADOR

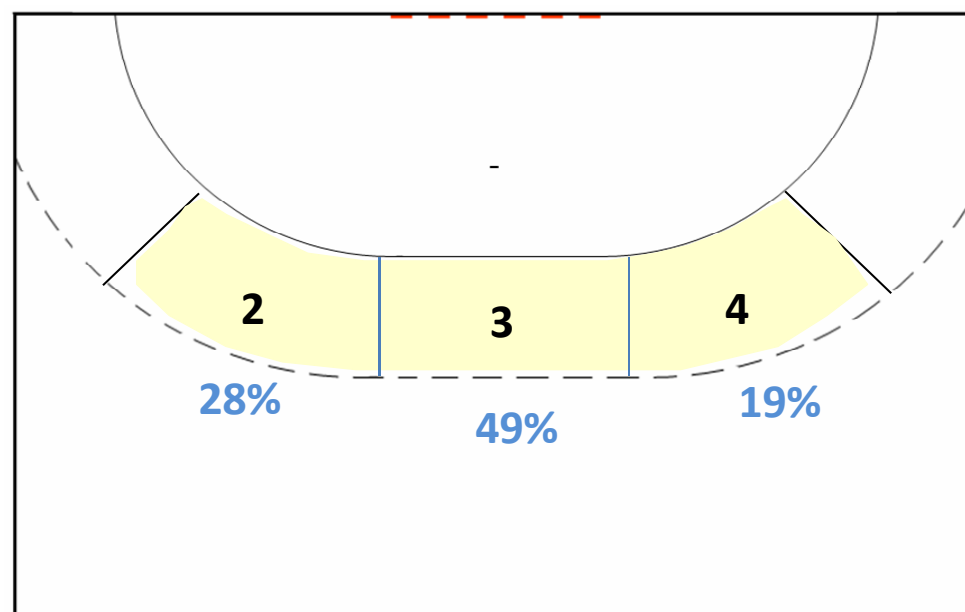
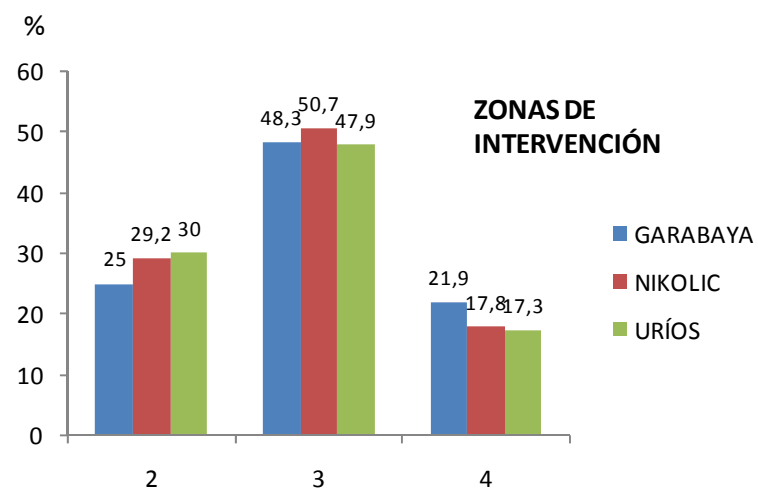
COEFICIENTE DE CORRELACIÓN

- **CORRELACIÓN INTRACLASE** (0,949-1)
- **TAU_b de KENDALL** (0,838 – 1)
- **RHO DE SPERMANN** (0,924 – 1)

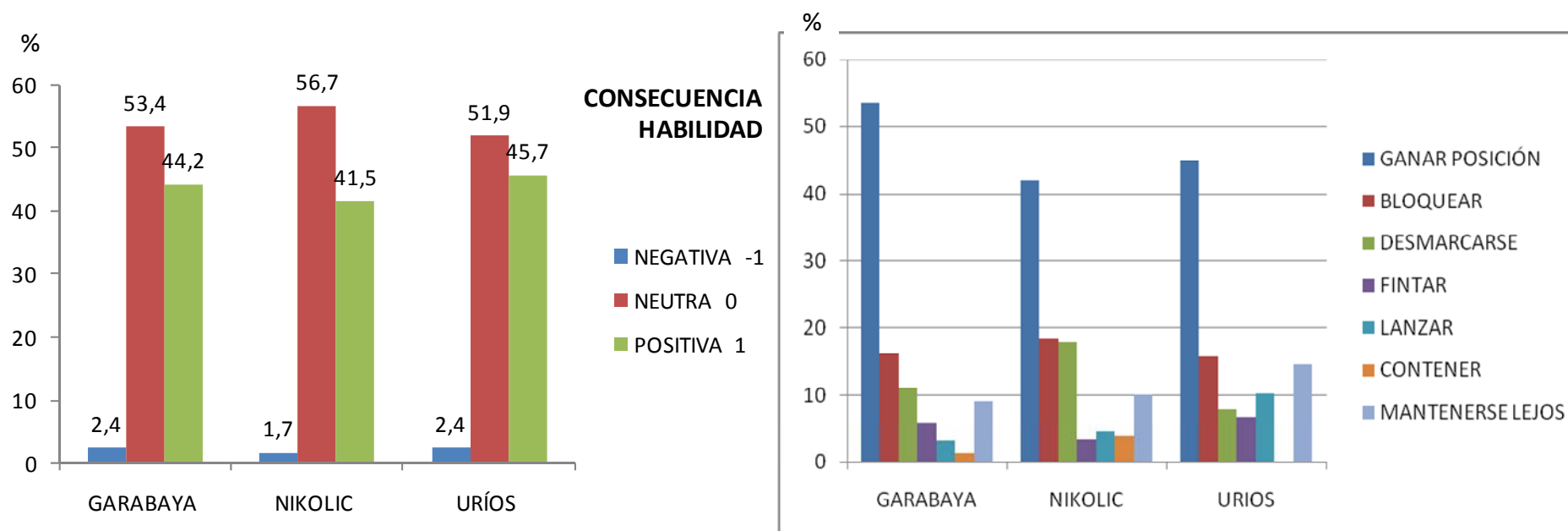
MEDIDA DE ACUERDO

- **KAPPA** (0,816 – 1)

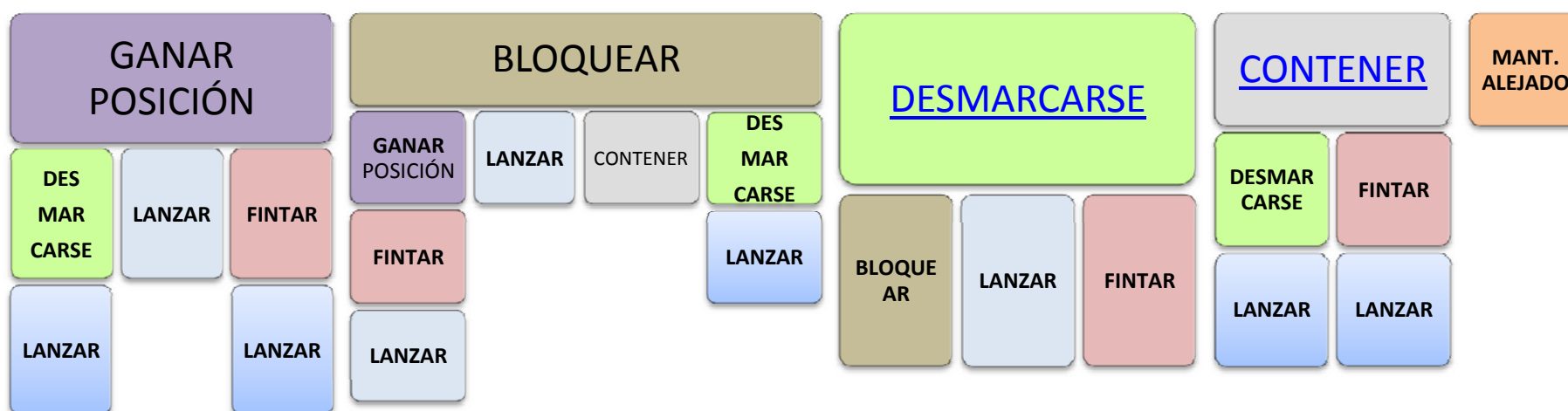
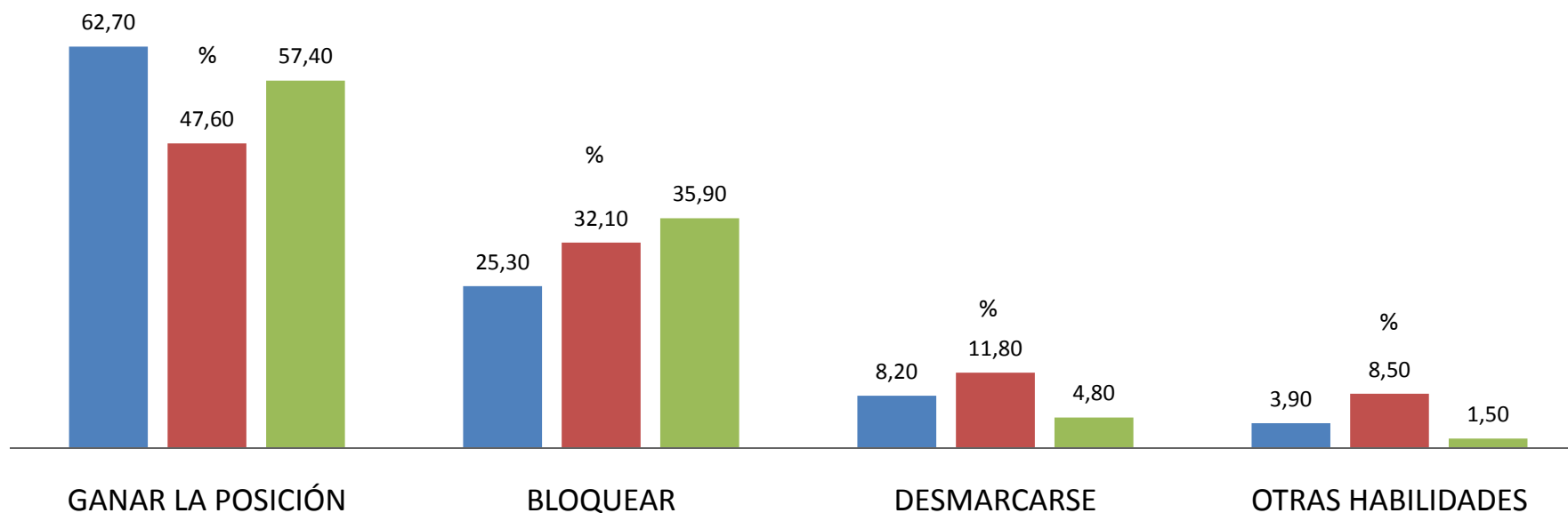
3. ACTIVIDAD DEL PIVOTE



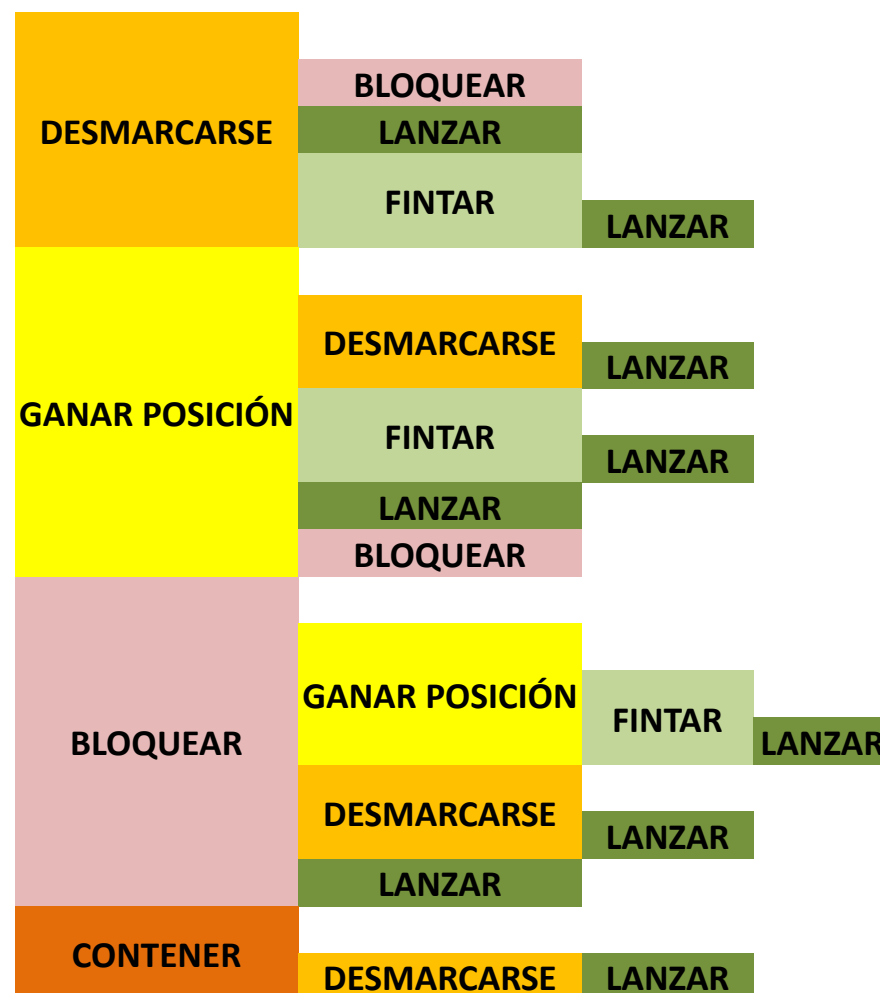
3. ACTIVIDAD DEL PIVOTE



■ GARABAYA ■ NIKOLIC ■ URÍOS



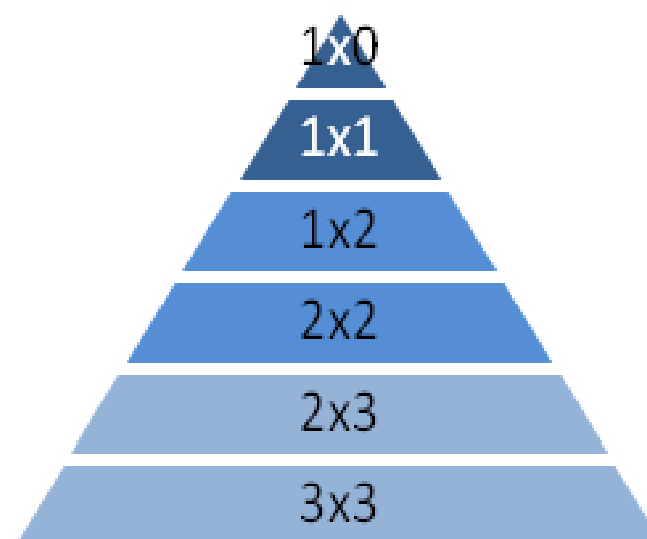
3.1. MAPA PREFERENCIAL DE HABILIDADES (MC)



3.1. 1. ENCADENAMIENTOS CLAVES ACTIVIDAD PIVOTE

DESMARCARSE	LANZAR		
	FINTAR	LANZAR	
GANAR POSICIÓN	DESMARCARSE	LANZAR	
	FINTAR	LANZAR	
BLOQUEAR	GANAR POSICIÓN	FINTAR	LANZAR
	DESMARCARSE	LANZAR	
CONTENER			

3.2. ENTORNO DE JUEGO: ESTRUCTURAS



3. INDICADORES VALORAÇÃO PIVOTE

VALORAÇÃO PIVOTE FINALIZADOR (VPF)

HABILIDAD

+

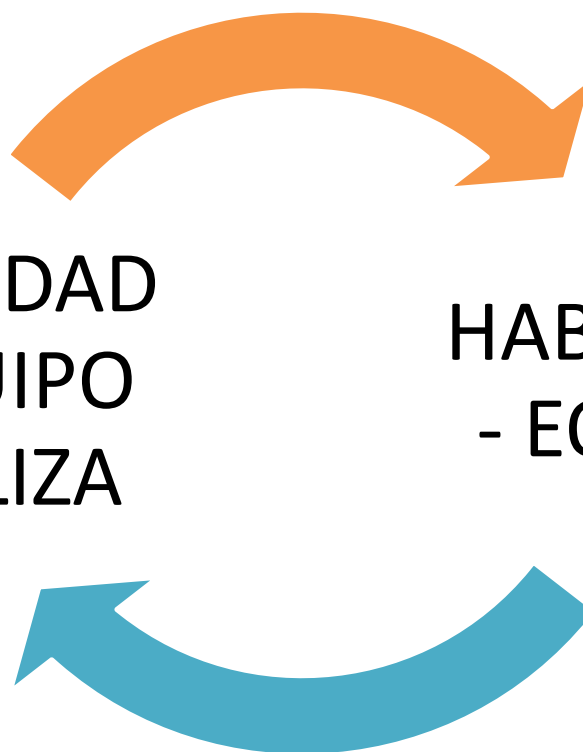
HABILIDAD

-

VALORACIÓN PIVOTE COLABORADOR (VPC)

HABILIDAD
+ EQUIPO
FINALIZA

HABILIDAD
- EQUIPO



VALOR DEL NIVEL COMPETENCIAL DEL PIVOTE (VNCP)

CONSECUENCIA POSITIVA

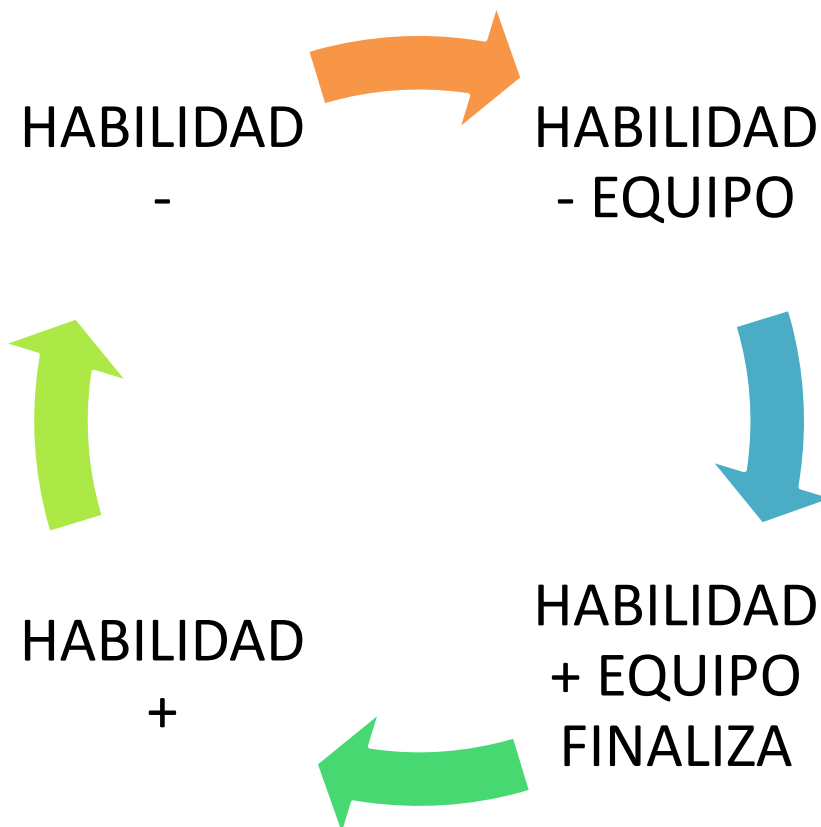
- Gol
- Gol con amonestación
- Gol con exclusión
- 7 metros
- 7 metros con amonestación
- 7 metros con exclusión
- Golpe franco con amonestación
- Golpe franco con exclusión
- Habilidades con valor positivo

VALOR DEL NIVEL COMPETENCIAL DEL PIVOTE (VNCP)

CONSECUENCIA NEGATIVA

- Pérdida balón
- Lanzamiento no gol (fuera o parado)
- Habilidades con valor negativo

VALOR DEL NIVEL COMPETENCIAL DEL PIVOTE (VNCP)

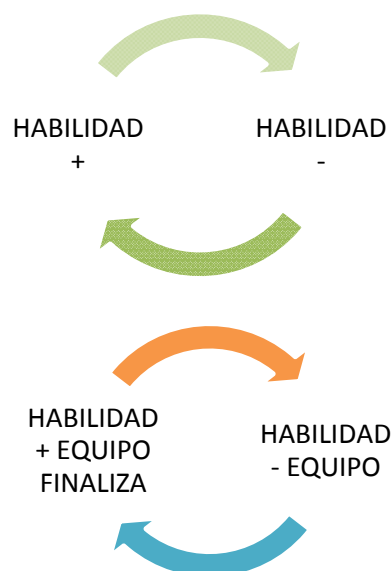


VALOR DEL NIVEL COMPETENCIAL DEL PIVOTE (VNCP)



**VALORACIÓN
PIVOTE
FINALIZADOR
(VPF)**

**VALORACIÓN
PIVOTE
COLABORADOR
(VPC)**



10.5

7.5

5.3

18

17.2

17.7

VALOR DEL NIVEL COMPETENCIAL DEL PIVOTE (VNCP)

	PIVOTE	VALORACIÓN
	GARABAYA	24 .7 (21-28)
	NIKOLIC	22 (17-35)
	URIOS	28.5 (22-37)

“Es simple complicar las cosas, pero es complicado simplificarlas”

Ley de Mayer

OBRIGADO!

Información adicional: gdaza@gencat.cat

DAZA, G. (2010). Las habilidades del pivote en la alta competición de Balonmano. Tesis en xarxa. Universitat de Barcelona. Enlace del 9 de junio del 2011 [<http://tdx.cat/handle/10803/21618>]